

# Montageanleitung

Spannrahmen SP1/54 Montage: starre Winkellaschen

Folgen Sie bitte unbedingt diesen Anweisungen!



## Zu Ihrer Sicherheit



- Stellen Sie sicher, dass der Bereich unterhalb des Fensters während der Montage nicht betreten werden kann (ggf. absperren).
- Bei Arbeiten unter angehobenen Teilen oder Arbeitseinrichtungen müssen diese mit geeigneten Einrichtungen gegen Herabfallen gesichert werden.
- Das Insektenschutzgitter ist nicht als Absturzsicherung geeignet.
- Die Montage darf ausschließlich von Fachpersonal durchgeführt werden.



## Allgemeine Hinweise

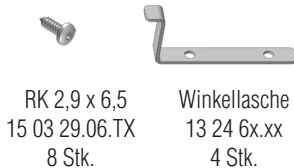


- Am Produkt dürfen keine Änderungen, An- oder Umbauten vorgenommen werden.
- Prüfen Sie die Teile vor der Montage auf ordnungsgemäßen Zustand und Richtigkeit der Lieferung. Es dürfen keine beschädigten, unvollständigen oder offensichtlich mangelhaften Teile montiert werden.

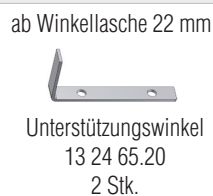


Bitte lesen Sie sich diese Montageanleitung aufmerksam durch. Für Fehler, die durch falsche Montage entstehen, übernehmen wir keine Haftung! Zur Montage ausschließlich Edelstahlschrauben verwenden.

### Zubehör



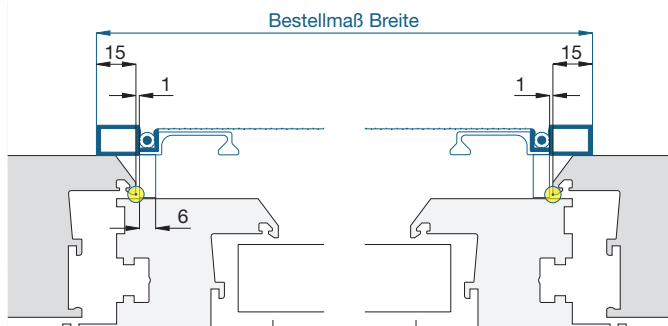
### Zubehör



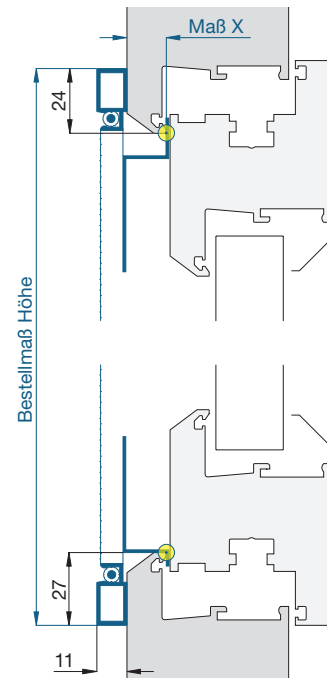
### Empfohlenes Werkzeug



### Horizontalschnitt



### Vertikalschnitt



## 1 Winkellasche anschrauben

Winkellasche, unten kurze und oben lange, mit den mitgelieferten Schrauben RK 2,9 x 6,5 anschrauben.

Ab Winkellasche Länge 22 mm die Unterstützungswinkel auf die unteren Winkellaschen legen und mit anschrauben.

## 2 Spannrahmen einhängen

Griffe links und rechts so greifen, dass Sie den Spannrahmen sicher halten können.

### ! Das Gewebe während der Arbeiten nicht beschädigen!

Bringen Sie den Spannrahmen in Einhängeposition, vor dem Blendrahmen, leicht nach innen gekippt.

Der Spannrahmen wird mit den oberen Winkellaschen zuerst eingehängt. Anschließend den Spannrahmen nach oben schieben, danach flächig zum Blendrahmen heranziehen und auf den unteren Winkellaschen ablassen.

### ! Kontrollieren Sie, ob alle Winkellaschen in den Blendrahmen voll eingreifen!